

Matemáticas  
Secundaria

# Laboratorio xeométrico

*Bloque:  
Iniciación aos  
corpos xeométricos*



Laboratorio virtual 3D para o estudo desde cero da xeometría no espazo, mediante a exposición a distintos retos que permiten practicar e experimentar para interiorizar os conceptos.

▪ **Características destacadas:**

- Modelo de representación en 3D que facilita o desenvolvemento da visión espacial, crucial para o alumnado de secundaria.
- Espazo de práctica para o alumnado con xeración de actividades aleatorias para aprender mediante a práctica e experimentación.
- Estratexias de gamificación incorporadas para motivar ao alumnado a coñecer o seu avance en cada reto, a súa puntuación e a ir desbloqueando e aprendendo de forma guiada e paulatina.

▪ **Obxectivos:**

- Aprender a identificar as familias das figuras xeométricas.
- Recoñecer as figuras segundo a súa forma, identificando o seu nome e a familia á que pertencen.
- Identificar os elementos de cada figura.
- Recoñecer os eixes de revolución dos corpos de revolución.
- Desenvolver a visión espacial mediante a experimentación e descubrimento.

▪ **Idioma do contido:** castelán con opción de cambio de idioma ao galego.

▪ **Contidos:**

- Familias e clasificación dos corpos xeométricos: prismas, pirámides, poliedros regulares e corpos de revolución.
- Descrición e visualización de elementos das figuras e os corpos xeométricos.
- Eixes de revolución.

▪ **Número de sesións estimadas:**

4 ou 5 sesións, segundo elección docente.