

Ciencias Sociais  
Primaria

# Idade Media

*O torneo do século**Xogos populares  
da Idade Media**Inventos medievais*

(1/2)



Iniciativa formada por tres contidos dinámicos que promoven a aprendizaxe da Idade Media:

- **O torneo do século:** introduce a Idade Media a partir da figura do cabaleiro Ruy Paez de Biedma. Combina actividades de investigación e escenarios de Scape Room para dar a coñecer a estrutura social, o estilo de vida dos diferentes estamentos e as partes do castelo nesa época, ao tempo que se traballa o cómic como xénero narrativo.
- **Xogos populares da Idade Media:** promove a aprendizaxe da Idade Media e dos seus xogos populares, aos que seguimos xogando hoxe en día, a través de experiencias de investigación e actividades prácticas para construír os seus propios xogos medievais.
- **Inventos medievais:** promove a aprendizaxe dos inventos da Idade Media e o seu impacto na actualidade a través de experiencias de investigación e creatividade.

## Características destacadas:

- Aprendizaxe por medio da investigación guiada, na que se fomenta o uso de fontes de información variadas e reflexións conxuntas.
- Metodoloxía de aprendizaxe baseada en pequenas píldoras de contido distribuídas en actividades interactivas, actividades de investigación, actividades e de creación e co-creación.
- Combinación de dinámicas de traballo conectado no ordenador e actividades lúdicas na propia aula, dando como resultado a creación por parte dos alumnos e alumnas dun torneo medieval cos elementos creados e xogos que crearon eles mesmos.
- Narrativas atractivas que fomentan a implicación do alumnado e o seu interese por avanzar no contido.

## Idioma dos contidos: galego.

## Obxectivos:

- Situar a época da Idade Media no tempo.
- Comprender a evolución da etapa da Idade Media e a súa influencia nas seguintes épocas.
- Coñecer as características e a

utilidade dos castelos medievais.

- Comprender a forma de vida de homes e mulleres, pondo especial atención as súas vivendas, gastronomía, distribución familiar, vestimenta, arte y cultura, profesións, organización das cidades...
- Identificar os distintos estamentos sociais, así como as súas características máis relevantes.
- Valorar a influencia desta etapa na nosa sociedade: cidades, mosteiros, catedrais, murallas.
- Coñecer os inventos máis importantes desta etapa.
- Coñecer os xogos populares máis relevantes desta época e a súa continuidade na sociedade actual.
- Potenciar o valor do patrimonio nacional herdado da Idade Media.
- Potenciar a imaxinación e a creatividade do alumnado con actividades de creación artística.
- Fomentar o traballo en equipo, a colaboración, a amizade e o respecto, así como crear dinámicas colaborativas lúdicas entre os alumnos e alumnas da aula
- Realizar actividades de investigación, escritura e creación literaria prestando atención as normas do idioma e construíndo textos escritos e orais comprensibles para o resto.

Ciencias Sociais  
Primaria

# Idade Media

*O torneo do século**Xogos populares da Idade Media**Inventos medievais**(2/2)***Contidos:**

- A Idade Media e a súa situación no tempo.
- A influencia da Idade Media na actualidade.
- Os estamentos sociais medievais.
- A vida de homes e mulleres na Idade Media.
- A figura do cabaleiro.
- Características da sociedade medieval (vivendas, gastronomía, distribución familiar, vestimenta, profesións...).
- Aporte arquitectónico e cultural da Idade Media.
- Os castelos medievais.
- Xogos populares da Idade Media.
- Conservación do patrimonio, importancia e repercusión social.
- Inventos máis importantes e repercusión social.

**Número de sesións estimadas:**

- **O torneo do século:** de 8 a 10 sesións.
  - **Xogos populares da Idade Media:** 2 ou 3 sesións.
  - **Inventos medievais:** 3 ou 4 sesións.
- \* Dependendo da profundidade coa que se realicen as investigacións os contidos requiriran máis ou menos sesións.

