

## FERRAMENTAS WEB

+ A continuación tede todas as ferramentas que utilizamos para facer este proxecto.

- **Exelarning:** É unha ferramenta de código aberto empregada para a creación de contidos en formatos HTML e SCORM. A descarga é libre e existe unha versión portable. Para a realización deste proxecto utilizamos a versión 2.9.  
<https://exelarning.net/>
- **Genially:** É unha ferramenta moi versátil para crear presentacións, infografías e moito máis.  
<https://www.genial.ly/es>
- **Lumi:** É unha ferramenta de código aberto para crear contidos interactivos e multimedia de alta calidade en formato H5P con pouco esforzo e sen coñecementos de codificación.  
<https://app.lumi.education/>
- **Canva:** É unha ferramenta para deseñar e crear contido web de todo tipo como carteis, pósters, infografías, documentos, tarxetas de visita, gráficos...  
[https://www.canva.com/es\\_es/](https://www.canva.com/es_es/)
- **Bitbloq:** É un proxecto de BQ Educación co obxectivo de crear unha ferramenta coa que os nenos e nenas aprendan a deseñar, programar e crear tecnoloxía.  
<https://bitbloq.cc/>
- **Scratch:** É unha linguaxe de programación gratuíta e unha comunidade en liña onde podes crear as túas propias historias, xogos e animacións interactivas.  
<https://scratch.mit.edu/>
- **Mblock:** É un entorno gráfico de programación baseado no editor Scratch 2.0 para ensinar a programar robots baseados en Arduino.  
<https://www.mblock.cc/en-us/>  
Neste proxecto utilízase a versión **mBlock v3.4.12 (Windows)**. A continuación tede a páxina para acceder ás descargas.  
<https://www.makeblock.es/soporte/descargas/>
- **Gimp:** É un programa ideal para retocar, compoñer e editar imaxes. Moitas pequenas empresas o utilizan para crear logotipos ou gráficos de forma gratuíta.  
<http://www.gimp.org.es/>

- **Inshot:** É un editor de vídeo e fotos que permite poñer música ao vídeo, recortar, cortar, fusionar, poñer texto ao vídeo...  
<https://inshot.com/>
- **MakeCode:** Microsoft MakeCode é unha plataforma gratuíta e de código aberto para crear experiencias de aprendizaxe en informática atractivas que axuden a progresar cara á programación real.  
<https://makecode.microbit.org/>

✚ Ao remate de cada ODE atópase a sección **"Testear"**, unha actividade de valoración realizada con cuestionarios SCORM e diferentes actividades interactivas en H5P como rosco, trivial...

Material elaborado nunha licenza por formación da Consellería de Educación, Ciencia, Universidades e Formación Profesional da Xunta de Galicia no curso 2023/24.

Autoría: Verónica Camiña García e Miguel Otero Bernárdez

