

LICENCIAS POR FORMACIÓN 2018/19

CONSELLERÍA DE EDUCACIÓN, UNIVERSIDADE E FORMACIÓN PROFESIONAL

DOCUMENTO
TÉCNICO
(Castellano)

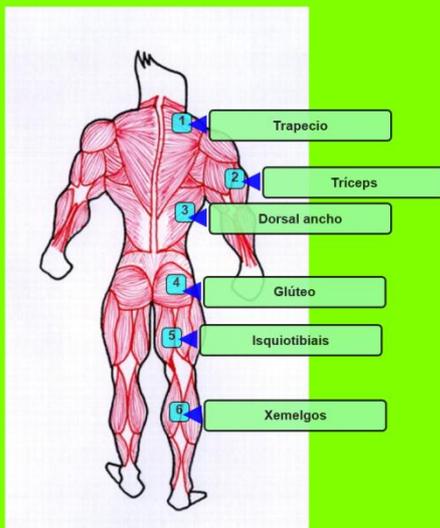
MATERIALES MULTIMEDIA DE EDUCACIÓN FÍSICA PARA ALUMNOS LESIONADOS 1º ESO



Xeneralidades sobre educación física



Avaliación: Os músculos (cara posterior)



Alberto Rodríguez Salas

Dorinda Seijo Souto

DOCUMENTO TÉCNICO

Manual de instalación de los materiales multimedia

1. Descripción general

Los materiales multimedia para 1º de ESO están formados por seis libros interactivos elaborados con el programa EdiLIM . El programa es una herramienta de autor muy sencilla de manejar que tiene unas características que hacen de ella una opción muy buena para la creación de este tipo de materiales.

2. Especificaciones

- Versión empleada: **EdiLIM 5.1** para windows 32 bits.
- Características de la versión: Emplea tecnología **javascript**. Es una versión **RC** por lo que puede contener errores de funcionamiento.
- **EdiLIM** es el programa editor de los materiales, que estarán elaborados en ese entorno llamado Libros Interactivos Multimedia (**LIM**). Así pues para crearlos necesitamos tener instalado el editor, pero para ejecutarlo y visualizarlo no es preciso, pues al exportar el resultado final crea un archivo **.html** que puede abrirse con cualquier navegador.

3. Características técnicas

- Uso de **HTML+javascript+css**
- Es compatible con los principales navegadores , sistemas operativos y dispositivos. (Aunque nuestra experiencia es que el mejor funcionamiento se obtiene con el sistema operativo de **Windows** y con el navegador **Internet Explorer**)
- No necesita bibliotecas ni alojamientos externos al propio programa.
- Los materiales estarán alojados en la web, por lo que para su ejecución no necesita **EdiLIM**, sólomente tener actualizado el **flash player** del navegador.
- La propia página oficial de EdiLIM aclara:
“El sistema Lim es un entorno para la creación de materiales educativos, formado por un editor de actividades (EdiLIM), un visualizador (LIM) y un archivo XML (libro) que define las propiedades del libro y las páginas que lo componen”

4. Características educativas

- Facilidad de uso para el alumnado y el profesorado.
- Actividades atractivas y motivantes.
- Posibilidad de control de progresos en las actividades y evaluación de los ejercicios.
- Rapidez de ejecución y manejo muy intuitivo.
- Posibilidad de utilización en una gran variedad de dispositivos

5. Instrucciones para la ejecución de los materiales

Desde Internet:

Para la ejecución de los materiales desde Internet solo tenemos que acceder a la dirección en la que esté alojada (en este caso en el repositorio Abalar) desde cualquier ordenador con conexión. Sin necesidad de ningún tipo de instalación, abriremos el archivo mediante un doble “clic” y el libro comenzará a mostrar sus páginas.

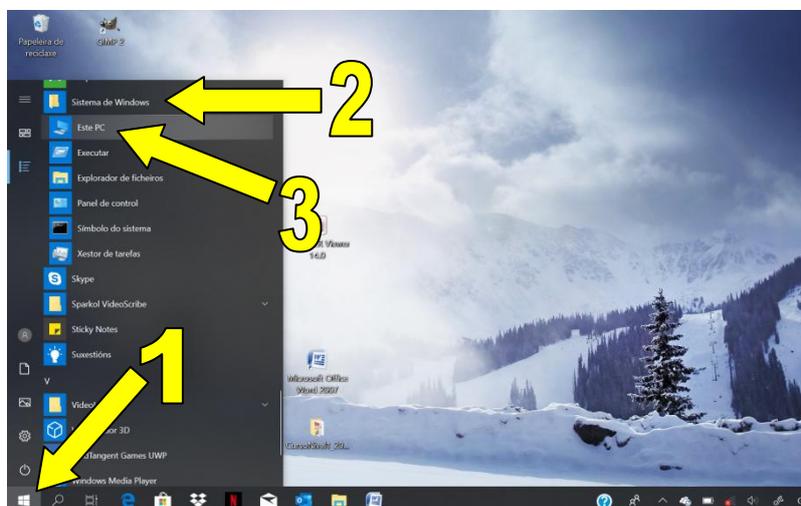
El material funcionará con cualquier tipo de navegador (Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge,...)pero los mejores resultados se obtienen con Internet Explorer.

Desde almacenamiento local:

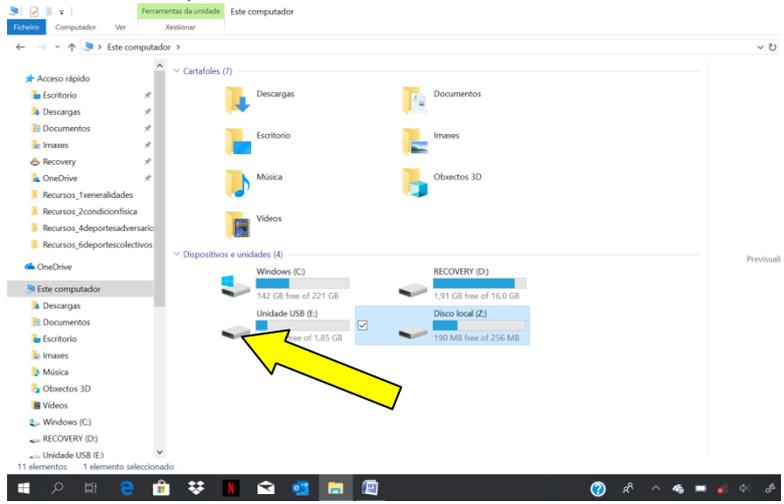
En el caso de ejecutar el archivo desde un almacenamiento local (HDD, SSD, USB o incluso CD), simplemente debemos abrir el archivo buscando el icono dentro de la carpeta correspondiente:

Ejemplo para Windows 10

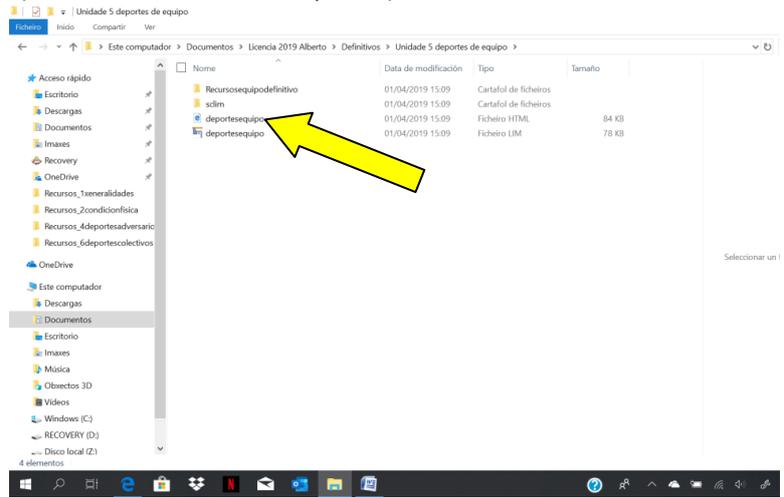
1. Abrimos el menú principal en la pestaña inferior izquierda con el símbolo de una ventana.
2. Picamos en el icono “Sistema de Windows”
3. Ahora pinchamos la opción “Este PC”



4. Buscamos la unidad USB y hacemos doble “clic”



5. Ya estamos dentro. Ahora solo queda abrir el icono del libro multimedia. Si lo hacemos en el archivo con extensión LIM abriremos el programa editor EdiLIM (si lo tenemos instalado), pero como nuestro objetivo simplemente es visualizar el libro, lo haremos en el archivo que lleva la extensión HTML, que se abrirá con el navegador que tengamos instalado en el ordenador (en este caso Internet explorer)



6. Finalmente aparece la pantalla de inicio del libro multimedia. Ya solo queda leer, navegar por las páginas y, sobre todo, aprender. ¡Disfruta de la unidad!

